(+33) 7 77 86 07 41
Lille, France
lorgnierg@yahoo.com

Grégoire LORGNIER

Ingénieur logiciel

Portfolio: gregoirelorgnier.me
github.com/Wuraim
linkedin.com/in/grégoire-lorgnier-212550172

Ingénieur logiciel avec plus de 4 ans d'expérience sur des systèmes web en production — modernisation de legacy, migration de produits et architectures servant des dizaines de milliers d'utilisateurs. Recherche une équipe produit dans un environnement international ; ouvert à une mobilité en Europe.

Compétences

Langages	JavaScript, TypeScript, C#, Rust
Frontend	Vue.js, Nuxt, Angular, Vite, Vitest, Progressive Web Apps (PWA)
Backend	Node.js, ASP.NET, REST APIs, Axum
Bases de données	SQL (PostgreSQL, T-SQL), SQLite
Infrastructure	Docker, CI/CD, Linux, gestion de VPS, Traefik
Concepts	Offline-first, conception système, migration legacy, services asynchrones, LLM tool-calling / RAG, développement assisté par IA (Cursor, Cursor CLI, OpenCode)

Expérience professionnelle

Frontend Engineer – Plateforme de gestion d'élevage « Léo » **juin 2023 — Présent**
Viveris (Client : ELSA) *Lille, France*

- Contribution à l'unification de deux systèmes métier concurrents après une fusion, au sein d'une PWA mobile-first servant **~50 000 utilisateurs**.
- Conception d'une architecture offline-first avec cache et synchronisation complexes pour environnements à faible connectivité.
- Traitement des contraintes de scalabilité et des défis de migration legacy sur la plateforme.
- Optimisation des performances et de la fiabilité en mode déconnecté.
- Technologies : Vue.js, Nuxt, Vite, Vitest, PWA, C#, RabbitMQ et PostgreSQL.

Software Engineer – Software Factory (Santé & Assurance) **sept. 2022 — juin 2023**
Viveris *Lille, France*

- Développement d'applications web full-stack dans des environnements réglementés (santé et assurance).
- Contribution à l'architecture, l'implémentation, le déploiement et la maintenance.
- Technologies : Angular, C# et T-SQL sur des systèmes en production.

Développeur web (alternance) **sept. 2021 — août 2022**
Sopra Steria (Client : Monsieur Bricolage) *Villeneuve-d'Ascq, France*

- Développement d'applications métier retail avec ASP.NET, C# et T-SQL ; collaboration avec les parties prenantes client.
- Mise en œuvre de fonctionnalités améliorant l'efficacité opérationnelle ; conception et exécution de tests fonctionnels.

Formation

Diplôme d'ingénieur en informatique, *École d'Ingénieurs du Littoral – Côte d'Opale (EILCO)* 2016 — 2022
Échange universitaire – Informatique, *Norwegian University of Science and Technology (NTNU)* janv. 2020 — juin 2020
Certified Vue.js Developer, *Vue School* 2024
Voir le certificat

Projets

Gregobot
Coach sportif virtuel entre amis — bot Rust self-hosted & API admin

- Coach Telegram personnel pour mes amis et moi (~200 commits) : bot et API REST admin authentifiée dans un service Rust asynchrone (Tokio, Axum, Teloxide).
- Persistance métier avec SQLite/SQLx et migrations ; planificateurs pour rappels et workflows IA.
- Couche Gemini optionnelle : embeddings et retrieval top-K sur données/outils métier, plus tool calling, dans le même processus.
- Self-hosting Docker avec auth par clé API ; publication volontaire MIT/Apache-2.0.
- Technologies : Rust, Tokio, Axum, Teloxide, SQLx, SQLite, Docker, Gemini.

Infrastructure de production self-hosted
Projet d'ingénierie personnel

- Conception et déploiement d'une stack VPS conteneurisée pour applications web en production (reverse proxy, SSL automatisé, CI/CD).
- Technologies : Docker, Linux, Traefik, GitHub Actions.

Simulateur 3D de Rubik's Cube
Application web algorithmique pilotée par l'état

- Simulateur 3D interactif avec moteur d'état métier (permutations/rotations) découplé du rendu Three.js.
- Intégration d'un solveur basé sur Kociemba avec sync UI bidirectionnelle et notation des mouvements.
- Technologies : TypeScript, Three.js, modélisation d'état, intégration algorithmique.